



Unity-Engine unterstützt Vulkan-API

Description

Die beliebte [Unity-Engine](#) unterstützt nun die Grafik-API Vulkan. Der Vulkan-Renderer von Unity ist mit Android 7 kompatibel. Sie ist, verglichen mit OpenGL ES 3.x, um einiges schneller, da es die Leistung aller CPU-Kerne besser einspart. Benchmarks hätten eine Verbesserung von bis zu 35% erbracht.

Date Created

4. Oktober 2016

Author

sven