



GMS-2 DISASTER startet morgen!

Description

Nachdem wir das neue GameMaker Studio 2 über Wochen intensiv testen konnten, erscheint ab morgen eine neue Serie. Hier, auf Twitter, Facebook und YouTube werden wir viele sehr krasse Fehler zeigen und dokumentieren, wie Yoyo-Games seit Wochen nicht reagiert. Guter Service sieht definitiv anders aus. Wer ebenfalls schon Geld für eine Betaversion ausgegeben hat, die nicht Mal die Bezeichnung „pre-Alpha“ verdient, kann sich an den Diskussionen gerne beteiligen.



Date Created

24. Februar 2017

Author

sven