



Webinar: Offene HMI-Design-Plattform mit Unreal Engine

Description

Mit dem Eintritt in eine Ära, in der Fahrzeuge immer autonomer fahren, werden Mensch-Maschine-Schnittstellen (HMI), Infotainment und digitale Cockpit-Erlebnisse zu einem großen Geschäft.

In diesem Webinar wird gezeigt, wie die designorientierte Entwicklung den Ethos im Hinblick auf diese neue Herausforderung für die Automobilindustrie prägt.

Erfahre, wie die Unreal Engine herkömmliche HMI-Workflows durchbricht und es Designern ermöglicht, Projekte dynamisch zu beeinflussen.

Du erfährst mehr über:

- Die Grundlagen der Verwendung der Unreal Engine für die Entwicklung von HMI
- Warum Unreal Engine eine gute Wahl für die Entwicklung von HMI-Architekturen ist
- Wie man mit Unreal-Engine-Vorlagen ein Erlebnis für eine Auto-HMI entwirft
- Der HMI-Simulator von Vectorform

Viel Spaß!

Quelle: [Unreal-Blog](#)

Date Created

9. November 2021

Author

sven