



Wochenmarkt 43/2016

Description

Auf dem Wochenmarkt möchten wir euch wöchentlich die interessantesten Neuerscheinungen im YoYo-Games Marketplace vorstellen.

[Simple SoundPlayer](#)

Ein vollwertiger Soundplayer, den man in seine Projekte integrieren kann. Man kann eine Liste mit Liedern erstellen, durch die ein Spieler mit einem bequemen Menü navigieren kann. Neben den Funktionen für Abspielen, Pause, Lied vor und Lied zurück gibt es noch eine Anzeige für Liednamen, die Steuerung der Lautstärke und eine Zeitleiste mit Anzeigen der Länge und Position, in der man per Mausklick an eine bestimmte Stelle springen kann. Mit zahlreichen Einstellungsmöglichkeiten lässt sich der Player an ganz einfach an eigene Wünsche anpassen. Als Beispiel liegen dem Player drei Lieder im Retro-Style bei, die man ebenfalls für eigene Spiele verwenden kann.

[HD-Floor Package](#)

Ein Paket mit 24 hochauflösenden Bodengrafiken. Die Grafiken liegen als Top-Down und Isometrische Grafiken in verschiedenen Auflösungen vor. Die größte TD Auflösung beträgt 512×512, die größte isometrische Auflösung 916×460 Pixel. Alle Bodentexturen sind kachelbar.

[Galaxy Create](#)

Mit Hilfe dieses Scripts lässt sich mit einem simplen Aufruf eine Pixelgalaxie generieren.

[Fire animation custom sprite](#)

Ein Script, mit dem sich an beliebiger Stelle, auch an bewegten Objekten, eine Feueranimation erstellen lässt.

[TileSet 32px](#)

Ein Set mit 32×32 Pixel Tiles aus der Top-Down Ansicht. Laut Angabe des Herstellers soll das Set

jeden Monat erweitert werden.

[Easy Animations](#)

Ein GM internes Tool, welches an BluePrints von der UnrealEngine erinnert. Damit lassen sich Animationen mit vorgefertigten Sprites erstellen und der richtige Code erzeugen. Um ein besseres Verständnis zu erhalten, kann man sich ein entsprechendes Video dazu anschauen.

[SafeSave – INI & More](#)

Nützliche Scripts, mit denen sich INI-Dateien verschlüsselt speichern und laden lassen. So kann man wichtige Daten wie Punktestände sicher speichern, ohne das sie der Spieler manipulieren kann.

[Advanced Camera Control](#)

Eine Kamera-Kontrolle, bevorzugt für Top-Down Spiele. Hiermit lässt sich die Kamera bequem steuern, auch ein Zoom ist möglich. Garniert wird das mit diversen Bewegungsunschärfe Effekten. Dem Asset liegt ein Video bei, in dem man die Möglichkeiten anschauen kann.

[TMC DS Manager](#)

Es hilft einem dabei, Spiele zu speichern, die Datenstrukturen wie ds_list, ds_grid oder ds_map verwenden. Das Problem ist, dass die vorhandene Speicherfunktion in GM Studio die Datenstrukturen nicht berücksichtigt und somit ein Spiel, dass darauf angewiesen ist, nicht korrekt gespeichert werden kann. DS Manager schafft Abhilfe und visualisiert darüber hinaus den Inhalt der Datenstrukturen anschaulich.

[Survival](#)

Ein kleines, aber komplettes Rogue-like Spiel, das sich mit mehreren Controlern bedienen lässt. Enthält auch Tag/Nacht Wechsel und Kämpfe.

[Dino Wars](#)

Das Spiel ist ein vor allem grafisch hochwertiges Beispiel. Es zeigt ein Top-Down Kriegsspiel mit Schussfunktionen, Feuer und Explosionen. Es beinhaltet Spieler, Feinde, dynamische Bäume, Waffenwechsel, 3D Lichter und vieles mehr. Wer ein entsprechendes Spiel plant, sollte sich das auf jeden Fall einmal ansehen.

Date Created

30. Oktober 2016

Author

sven