



Wochenmarkt 40/2016

## Description

Auf dem Wochenmarkt möchten wir euch wöchentlich die interessantesten Neuerscheinungen im YoYo-Games Marketplace vorstellen.

### [PlanetShader](#)

Zeichnet einen pseudo-3D-Planeten. Abmessungen werden durch die Größe der Sprite-Auflage bestimmt. Perfekt für die Erstellung von 2D-Weltraumspielen. Die Atmosphäre des Planeten wird mit dem gleichen Shader unter Verwendung einer teiltransparenten Overlay-Textur erzeugt.

### [Custom Sprite Framework](#)

Die *sprite\_add* Funktion von GameMaker ist nicht besonders effizient und verbraucht, wenn man sehr viele Sprites verwendet, sehr viele Ressourcen. Custom Sprite Framework ist eine Alternative dazu und gibt dem Entwickler die volle Kontrolle. Es bietet alle Funktionen, die auch der GM bietet, nur, dass sie schneller sind und man auch noch die Kontrolle über den Speicher hat.

### [Pong Football](#)

Ein komplettes, moderneres Pong-Spiel mit Code und Ressourcen. Das Spiel kann selbst beliebig verändert und vertrieben werden.

### [Unity Ads SDK Extension](#)

Diese Erweiterung zeigt über den GameMaker Mobile Unity Ads für iOS und Android an. Für die Verarbeitung der Informationen werden zahlreiche Funktionen geboten. Auf der Marketplace-Seite wird dies alles ausführlich mit Text und Screenshots beschrieben.

### [Advanced Circular Progressbar](#)

Das Beispiel kann als Fortschritts- bzw. Ladeanzeige oder Energieanzeige genutzt werden. Der Clou ist, dass es eine kreisförmige Anzeige ist. Es gibt viele verschiedene Darstellungsmöglichkeiten, die

als Beispiele dargeboten werden.

### [NSIS Plus](#)

Damit kann man den Standard-Installer des GameMakers ersetzen und erweitern. Im Vergleich zum Standard-Installer beinhaltet die Plus-Version Optimierungen, Fehler wurden entfernt und man hat generell mehr Kontrolle über den Installationsvorgang.

#### **Date Created**

7. Oktober 2016

#### **Author**

sven