

JEN Tutorial

Description

JEN ist ein Server der auf Java 1.8+ läuft und den Du im Browser konfigurieren kannst. Das coole daran ist, dass Du virtuelle Server darauf erstellen und ihnen Passwörter vergeben kannst. Es gibt zusätzlich die Option, dass der Spieler etwas dem Server übergeben kann, wie zum Beispiel sein Name. Diese Information kann jeder Spieler sehen! Wie das geht, zeigt dieses Tutorial.

Los geht's!

Hier sind erst einmal ein paar Links:

[JAR](#)
[Skripte](#)



Dies alles ist kostenlos! Bei kommerziellen Projekten

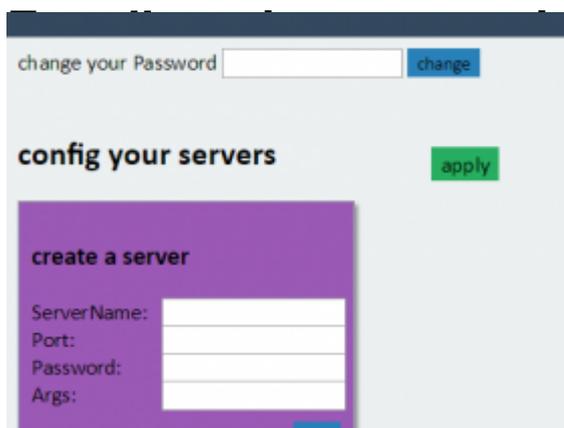
möchte ich aber informiert werden ?

Als erstes lädst Du die *.jar herunter und kopierst es am besten zu einem neuen Ordner, den Du „JEN“ nennst. Jetzt öffne alle Ports auf deinem Server, die Du benutzen möchtest (öffne den Port 80 wenn Du den Server außerhalb deines Heimnetzwerkes konfigurieren willst).

Starte die *.jar um den Server zu starten (es ist hilfreich dies in einer Konsole bzw. im Terminal zu öffnen und den Server einfacher zu schließen (“java -jar the/path/to/the/jar”).

Du kannst nun Deinen Browser öffnen und die Ip von deinem Server eingeben (localhost oder 127.0.0.1 wenn Du das direkt auf dem Server machen willst).

Melde dich mit dem Passwort „Jen“ an und änder es direkt, sodass keiner Zugriff darauf mehr haben kann.



Neuen Server:

Gebe ihm einen Servernamen, ein Port und ein Passwort (lass

es frei um kein Passwort zu haben).

Hmm... was ist **Args**?

Da sagst Du, wie viele Parameter der Spieler übergeben muss, beispielsweise 1 um den Namen zu übergeben.

Klicke nun **add** und dann **apply**

So nun kannst Du Dich mit GMS verbinden (Skripte sind oben). (Wenn Du Unterstützung für andere Programmiersprachen hast oder Probleme mit den Skripten hast sag's mir: gerrit.weiermann@gmx.de)

Chat-Beispiel

Lade Dir das Beispiel herunter.

Im Create-Event von dem Objekt **obj_client** hast Du **Action 1, Init**.

Da kannst Du die Ip und den Port ändern.

In **Action 2, Connect** kannst Du die Funktion `jen_login(server,password, arg1,arg2,...)` sehen, wo Du Servername und das Passwort und evtl. den Namen änderst.

Erstelle dazu einen Server mit den jeweiligen Einstellungen den Namen, den Port, Passwort und `args=1` und chatte!

Hinweis: Die Verschlüsselung bei der Anmeldung ist nicht so gut!

Hinweis2: Eine Ip ändert sich alle 24h. Um das zu umgehen: [DnsDynamic](#)

Date Created

7. Oktober 2016

Author
husi012