



Glow 2 Projekt eingestellt

Description

Wie [auf der offiziellen Webseite des Spiels verkündet](#), wurde das Projekt des Spiels Glow 2 beendet. Als Begründung werden interne Differenzen angegeben.

Bei Glow 2 handelte es sich um einen ambitionierten Loot-Shooter. Die Engine sowie alle benötigten Tools wurden selbst in C++ entwickelt. Es sollte 36 Levels, einen Koop-Modus und einen Multiplayer-Modus (PVE) enthalten. Das Projekt befand sich bisher rund 1,5 Jahre in der Entwicklung.

Der offizielle Twitter-Account und die Projektbeschreibung auf Pewn wurden ebenfalls gelöscht und das Projektforum entfernt. Die Webseite mit Screenshots, das Video zur ersten technischen Demo sowie die Downloads sind hingegen erreichbar.

Date Created

13. Oktober 2021

Author

sven