



ByteMaker Challenge startet nächste Woche

Description

Nächste Woche ist es soweit, die ByteMaker Challenge startet zum ersten Mal. Beim Online-Wettbewerb kann man an drei unterschiedlichen Competitions teilnehmen, um ein GameMaker-Projekt zu realisieren. Die Spannung der ersten Challenge besteht vor allem darin, welche Competition wie viele Hobbyentwickler begeistern kann. Wer mehr über die Regeln und die Zeiten erfahren möchte, kann sich den [deutschen](#) oder den [englischen Artikel](#) durchlesen.

Date Created

20. November 2016

Author

sven