



Kopfnuss von ByteGame

Description

Derzeit entwickelt ByteGame.de das kleine Spiel [Kopfnuss](#). Es handelt sich um ein Lernspiel, bei dem es darum geht Mathematik-Aufgaben im Kopf zu berechnen. Das kleine Spiel beinhaltet zahlreiche Elemente, die einerseits aus hier bekannten Tutorials stammen, aber auch zukünftige Tutorials hervorbringen wird.



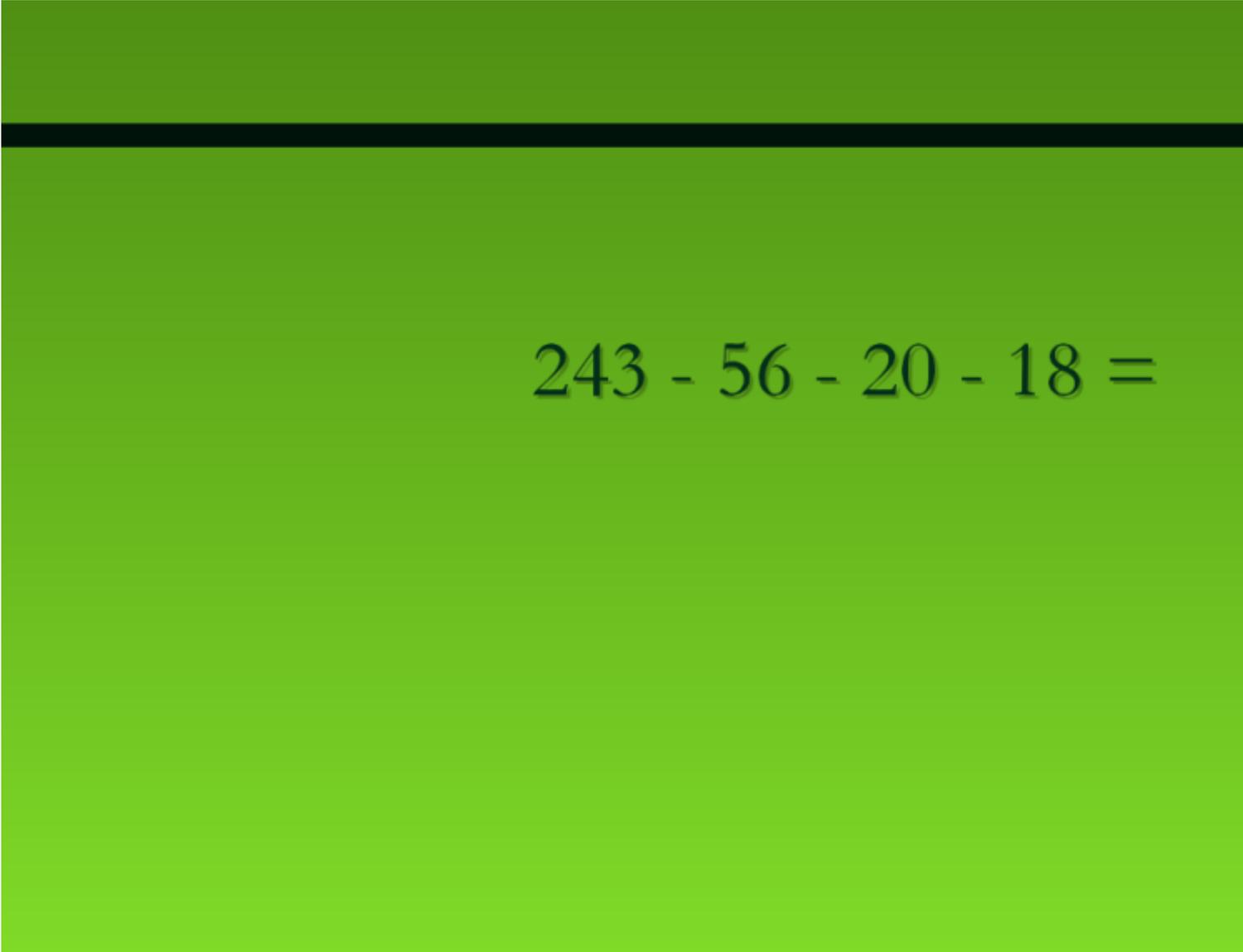
Bereits eingebaut wurden Elemente folgender Tutorials:

- [Tooltips](#)
- [Falling numbers](#)
- [Arbeiten mit Zufallszahlen](#)
- [Buttons für Jedermann](#)
- [Mehrsprachige Spiele](#)

Das Spiel basiert im Kern darauf, dass Aufgaben je nach Spielmodus, Grundrechenart und Schwierigkeitsgrad zufallsgeneriert erzeugt werden. Kopfnuss wird in GameMaker Studio 2 entwickelt. Fans der Entwicklungsumgebung dürfen sich diesbezüglich auf zahlreiche neue Artikel freuen. Geplant sind u. A. der Umgang mit INI-Files und ein Artikel darüber, wie man verschiedene Themes in einem Spiel einbauen kann.

Das Spiel befindet sich mit der Version 0.2.5 noch in einem frühen Stadium. Ab 0.3 ist geplant, eine

spielbare Version zu veröffentlichen. Wer Interesse hat, kann die Entwicklung auf der [Pewn-Seite](#) beobachten.


$$243 - 56 - 20 - 18 =$$

Date Created

1. Juni 2018

Author

sven