



## ByteMaker Challenge Uploader!

### Description

## Deutsch

Endlich ist es soweit! Der Wettbewerb läuft und Du kannst hier deinen Beitrag einreichen.

**Einsendeschluss ist der 27. November, genau um Mitternacht!**

Bitte fülle das Formular aus. Gib Deinem Beitrag einen Titel und notiere in der Beschreibung, für welche der drei Competitions der Beitrag ist.

Zur Erinnerung, es gibt folgende Wettbewerbe:

- One-Object-Spiel
- No-Shader Realtime-Effekt
- Multi-Arcade-Spiel

Wenn Du Dich noch einmal mit den Regeln vertraut machen möchtest, kannst Du sie hier durchlesen:

[ByteMaker Challenge 016-n0v \(de\)](#)

Viel Erfolg beim Wettbewerb!

## English

Finally the time has come! The competition is running and you can submit your contribution here.

**Deadline is November 27, exactly at midnight!**

Please fill out the form. Give your article a title and write down in the description, which of the three competitions is the contribution.

As a reminder, there are the following competitions:

- One-object game
- No-shader realtime effect
- Multi-Arcade game

If you would like to familiarize yourself with the rules again, you can read them here: [ByteMaker Challenge 016-n0v \(en\)](#)

Good luck at the competition!

[fu-upload-form]

**Date Created**

24. November 2016

**Author**

sven