Gamedev Podcast 52 – Game Therapy

Description

Wer in den letzten 20 Jahren eine deutsche Tagesklinik schon mal von innen gesehen hat, kennt vielleicht **Cogpack**. Bei **Cogpack** kann man am PC verschiedene Eigenschaften wie Aufmerksamkeit, Merkfähigkeit, Konzentration und Reaktion testen und trainieren.

Der **Gamedev Podcast 52 – Game Therapy** untersucht moderne Softwareprojekte, die zu Therapie-Zwecken entwickelt wurden. Es geht ebenfalls um die Möglichkeiten für Indie-Entwickler in dieser Nische. Weiterhin sind Kunst, Farben, Visual Healing, Kiki und Bouba, Engagement und ein 3D-Programm, welches man nur mit den Augen bedienen kann, Thema von Podcast 52.

Links

https://gamedevpodcast.de/52/

Date Created
6. Dezember 2021
Author
harald