



Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele

Description

Game Design ist eine Wissenschaft für sich. Deshalb brauchen Einsteiger ein gutes, praxisnahes Grundlagenlehrbuch. Das vorliegende Werk vom Hanser Verlag möchte dies liefern und das Thema unterhaltsam präsentieren.

Es gibt viele Möglichkeiten, sich als Autor dem Thema zu nähern. Gunther Rehfeld unterteilt es auf 260 Seiten in 12 Kapitel. In der Einleitung erfährt man, worum es bei Spielen und letztlich im Game Design geht. Was ist ein Spiel? Welche Spiele gibt es und warum spielen Menschen sie? Absolute Basics, die ein solides Fundament bilden.

Danach geht es mit Spielideen und die Phasen der Spieleentwicklung weiter. Dabei werden die Texte durch zahlreiche Fotos, Screenshots und Grafiken, alle in Graustufen, unterstützt. Wichtiges, Randthemen und Tipps stellt das Buch in grauen Boxen dar, welche manchmal etwas inflationär daherkommen und den Lesefluss gelegentlich unnötig oft unterbrechen.

Im weiteren Verlauf geht es um Spieleelemente, Regeln, Leveldesign und Story. Die verschiedenen Genres, die seit Jahren ohnehin immer mehr vermischen, werden nur als Beispiele herangezogen und wenig explizit bearbeitet. Das ist, im Sinne eines Nachschlagewerks, schade, aber in Anbetracht eines Grundlagenlehrbuchs absolut in Ordnung und sinnvoll.

Zum Ende hin geht es um Community, die Industrie und Berufsfelder innerhalb der Branche. Ein paar wenige Praxistipps im 12. Kapitel runden das Buch ab.

Aus guten Gründen wird auf einige Themen, wie Programmiersprachen, Entwicklungsumgebungen und andere Programme verzichtet. Es geht ausschließlich um das übergeordnete Thema Game Design. Das hält das Buch schlank und übersichtlich.

Fazit: Ein sehr gutes Buch, das nicht nur Einsteigern empfohlen werden kann. Aufgrund des Aufbaus ist es als Nachschlagewerk, bspw. was man bei einem bestimmten Genre beachten muss, nur bedingt geeignet. Als Grundlagenbuch ist es jedoch sehr zu empfehlen.

Informationen

Buchtitel: Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele

Autor: Gunther Rehfeld

Verlag: Carl Hanser Verlag GmbH & Co. KG

Format: Print | eBook

Umfang: 260 Seiten

Wertung:



Date Created

8. Juli 2022

Author

sven