



Godot 3.4.2 veröffentlicht

Description

Kurz nach Version 3.4.1 wurde schon 3.4.2 der Spieleengine veröffentlicht. Grund für das schnelle Update war ein Fehler. Beim Rendering unter macOS konnte es zu einem Flackern kommen.

3.4.2 ist ein Hotfix-Release, um dieses und einige andere kleinere Probleme, die in der Zwischenzeit behoben wurden, zu lösen. Godot 3.4.2 ist ein empfohlenes Upgrade für alle Nutzer von Godot 3.4 und 3.4.1.

Weitere Infos [gibt es im Godot-Blog](#).

Date Created

25. Dezember 2021

Author

sven