



Webinar: Animations-Workflows mit Unreal Engine und Maya

Description

In Animations-Workflows mit Unreal Engine und Maya erfährt man, wie man offene Standards wie Alembic und USD nutzen kann, um Animations- und Simulationsdaten schnell zwischen Maya und Unreal Engine auszutauschen.

Im Webinar lernst du folgendes:

- Austausch von Charakteranimationseffekten zwischen Maya und Unreal Engine unter Verwendung offener Standards
- Bifrost mit Blueprints für prozedurale Animationen verwenden
- Realistische Charaktereffekte in Maya erstellen
- Entwickeln Sie den Look mit Werkzeugen der Unreal Engine

Quelle: [Unreal-Blog](#)

Date Created

16. November 2021

Author

sven