



300.000 USD Spende für Open-Source Game-Development

Description

Die Gaming-Plattform [OPGames](#) unterstützt die Engines [Godot](#) und [Defold](#) sowie die Open-Source Entwicklungswerkzeuge [Blender](#) und [Phaser](#) mit einer großzügigen Spende.

Dabei erhält allein **Godot** schon 100.000 USD, welche komplett in die weitere Entwicklung fließen werden.

Wie in der [Bekanntmachung](#) von **OPGames** verlautet, wurden insgesamt 300.000 USD aus dem NFT-Verkauf von **Arcadians** (Avatare im Arcade-Game-Style) gespendet.

Links:

[Bekanntmachung der Spendenaktion](#)

Date Created

14. November 2021

Author

harald