



## Weta Digital von Unity übernommen

### Description

Gestern gab Unity bekannt, dass es eine endgültige Vereinbarung zur Übernahme von Weta Digital getroffen hat, insbesondere der Künstler-Tools, der Kern-Pipeline, des geistigen Eigentums und der preisgekrönten Ingenieure. Die oscarprämierten VFX-Dienstleistungsteams von Weta Digital werden als eigenständiges Unternehmen unter dem Namen WetaFX weitergeführt und werden zu Unitys größtem Kunden im Bereich Medien und Unterhaltung. Durch die Kombination der branchenführenden VFX-Tools und des technischen Talents des Teams von Weta mit dem tiefgreifenden Entwicklungs- und Echtzeit-Wissen von Unity will das Unternehmen Tools bereitstellen, die das volle Potenzial des Metaverse erschließen.

Detaillierte Informationen dazu [gibt es im Unity-Blog](#).

### Date Created

10. November 2021

### Author

sven