Interview mit Stephen Hood zu NASCAR 21

Description

Stephen Hood ist seit April 2019 als Präsident von Motorsport Games tätig. Hood ist ein Branchenveteran mit mehr als 20 Jahren Erfahrung in der Spieleproduktion und im kreativen Design, darunter die BAFTA-prämierte F1-Serie von Codemasters.

Im Unreal-Blog gibt es nun ein ausführliches Interview mit Stephen.

NASCAR 21: Ignition ist die Weiterentwicklung sowohl der NASCAR-Spielserie als auch des führenden Rennspielentwicklers Motorsport Games. Bei der Entwicklung dieses neuen Titels hat das erweiterte Spielentwicklungsteam den Geist der NASCAR entdeckt, um Ignition eine starke Identität zu verleihen und die Grundlage für eine langfristige Beziehung zwischen Marke und Entwickler zu schaffen.

Das Ergebnis ist ein Spiel, das von der kulturellen Bedeutung von NASCAR über ein detailliertes Gefühl für die Physik realer Rennen bis hin zur Genauigkeit von Reifenmodellen alles geschickt umsetzt.

Date Created
5. November 2021
Author
sven