



GM Community Showcase Gewinner stehen fest

Description

500 Spiele wurden zur GXC hochgeladen. YoYo Games hat 45 dieser Spiele ausgewählt, die in neun Kategorien besonders hervorstachen, und überreichen jedem der Spieleautoren ein Preisgeld in Höhe von 1.000 Dollar!

Im GameMaker Blog [kann man alle Gewinner sehen und Spiele herunterladen](#).

Laut YoYo Games ist der Start von GXC ist nur der Anfang der Wettbewerbe von GameMaker und Opera GX.

Date Created

5. November 2021

Author

sven