



## Ankündigung von GoGodotJam 2!

### Description

Gestern berichteten wir noch über den [GameMaker Studio 2 Game Jam für den Bildungsbereich](#), heute kündigt sich der GoGodotJam 2 an. Fünf Monate nach dem ersten GoGodotJam ist die Veranstaltung zurück.

GoGodotJam ist ein einmonatiges Festival, das mit einem Game Jam endet. Während der Veranstaltung kann man täglich Tutorials und Interviews mit Godot-Schöpfern erwarten. Dieses Mal organisiert die Veranstaltung auch eine Spendenaktion, bei der 50 % der gesammelten Gelder an Godot gespendet werden sollen!

Der GoGodotJam hat am ersten November begonnen und wird den ganzen Monat über bis zum 5. Dezember fortgesetzt. Im Einzelnen sind dies die relevanten Termine:

- 1. November – 5. Dezember: Festival
- 19. November – 30. November: Game Jam
- 1. Dezember – 4. Dezember: Abstimmen & Streaming
- 5. Dezember: Nachbereitung

[Hier kann man sich auch den vollständigen Zeitplan ansehen.](#)

### Date Created

4. November 2021

### Author

sven