



## Godot 3.4 RC 3 steht bereit

### Description

Die Arbeiten an Godot 3.4 laufen weiter auf Hochtouren. Mit diesem dritten Release Candidate wurde die Entwicklung von Funktionen eingefroren.

Die Änderungen gegenüber RC 2 sind kurz, da die Entwickler hauptsächlich einige neue und alte Regressionen behoben haben, sowie Eingabeprobleme, die durch Änderungen in macOS Monterey verursacht wurden.

Eine detaillierte Liste sowie den Download [gibt es im Godot-Blog](#).

### Date Created

3. November 2021

### Author

sven