



Interview mit Shira Eilan über das Spiel Asha

Description

Im Unreal-Blog [gibt es ein Interview mit Shira Eilan](#). Sie studierte „environment art“ am Think Tank Training Centre und arbeitet am Spiel Asha. Im Interview erzählt sie über das Spiel, ihren Weg und ihre Tipps für andere Studenten, die Umgebungen in der Unreal Engine erstellen möchten.

Das Spiel Asha ist ihr Abschlussprojekt im Studium und wurde beim Student Showcase Spring 2021 präsentiert. Außerdem gewann sie den People's Choice Award bei The Rookies – Rookie of the year.

Date Created

30. Oktober 2021

Author

sven