



Crytek wird Mitglied im devcom-Beirat als Teil einer neuen Geschäftspartnerschaft

Description

devcom, die offizielle Entwicklerkonferenz der gamescom, und Crytek haben gestern eine neue strategische Geschäftspartnerschaft bekannt gegeben. Die einjährige Vereinbarung sieht vor, dass Crytek Trusted Partner der devcom wird, dem strategischen Beirat der devcom beiträgt und mit der devcom bei einer Reihe von exklusiven Spieleentwicklungs-Tutorials, Podcasts, Game Streams und mehr zusammenarbeitet.

Die 2017 ins Leben gerufene devcom begann als fünftägiger Rahmen für eine Reihe von Veranstaltungen parallel zur gamescom, dem weltweit größten Event für Computer- und Videospiele. Heute hat sie sich zu einer ganzjährigen Veranstaltung ausgeweitet, die sich auf Spieleentwicklung, Publishing, Networking und Community konzentriert. Die devcom genießt eine globale Reichweite, mit 1,4 Millionen Zuschauern auf dem offiziellen Twitch-Kanal, und die diesjährige devcom-Entwicklerkonferenz, die im August stattfand, hatte 114 Sessions mit Vertretern von 1.054 Unternehmen aus 57 Ländern zu bieten.

Die neue Partnerschaft zwischen devcom und Crytek knüpft an frühere Kooperationen der beiden Unternehmen an. Die Vereinbarung beinhaltet regelmäßige Hunt: Showdown- und andere Crytek-Spiele-Streams auf devcoms Twitch-Kanal sowie eine Reihe von exklusiven Spieleentwicklungs-Tutorials und CRYENGINE Master Classes. CRYENGINE, Cryteks innovative 3D-Spieleentwicklungslösung, wird neben weiteren Kooperationen auch Vertical Slice, die zweiwöchentliche Indie-Games-Show von devcom, sponsern.

Date Created

26. Oktober 2021

Author

sven