



Gamedevpodcast Folge 50

Description

Byte GameMaker Magazin gratuliert [gamedevpodcast](#) zu Folge 50!

Folge 50 – Programmieren, Unterrichten und Portieren mit Kathrin Radtke

Kathrin programmierte mehrere Jahre für Studio Fizbin (Lead Programmer bei „Say No! More“). Danach gründete sie im August 2021 mit zwei anderen Frauen das Gamestudio Spellgarden Games. Kathrin engagiert sich im Projekt „Ready to Code“, um jungen Frauen das Programmieren näherzubringen. Weiterhin ist sie seit November 2020 Mitgründerin des Funk Youtube-Kanal „So Many Tabs“ der über Themen wie z.B. Passwörter, Google Alternativen und Hacking berichtet.

Den Podcast im Mp3, Mp4 und Youtube-Format findet ihr [hier](#)!

Date Created

11. Oktober 2021

Author

harald