



Portierte 3D-Engine für den C64

Description

Heaven, ein mit der Atari-[Demoszene](#) verbundener Programmierer und Autor der Arsantica-Demos, hat ein Video veröffentlicht, in dem die 3D-Engine von Fox, die zuvor in der berühmten Atari-Demo Numen verwendet wurde, auf dem C64 läuft. Die Engine wurde von Piotr Fusik zusammen mit dem Level Creator (der auf Duke Nukem 3d basierte) veröffentlicht, aber niemand war damals bereit, ein Spiel damit zu entwickeln.

Date Created

9. Oktober 2021

Author

sven