Portierte 3D-Engine fÃ¼r den C64

Heaven, ein mit der Atari-Demoszene verbundener Programmierer und Autor der Arsantica-Demos, hat ein Video verÃ¶ffentlicht, in dem die 3D-Engine von Fox, die zuvor in der berÃ¼hmten Atari-Demo Numen verwendet wurde, auf dem C64 lÃ¤uft. Die Engine wurde von Piotr Fusik zusammen mit dem Level Creator (der auf Duke Nukem 3d basierte) verÃ¶ffentlicht, aber niemand war damals bereit, ein Spiel damit zu entwickeln.

Date Created
09/10/2021
Author
sven