



Wochenmarkt 47 + 48 – 2016

Description

Auf dem Wochenmarkt möchten wir euch wöchentlich die interessantesten Neuerscheinungen im YoYo-Games Marketplace vorstellen. Da der Bericht letzte Woche, aufgrund des ByteMaker Wettbewerbs, ausfiel, gibt es heute die Zusammenfassung der letzten beiden Wochen.

[Water Physics](#)

Bietet eine realistische Wasserphysik. Es enthält eine Anleitung, ein gut kommentiertes Beispiel und die Dokumentation für jedes Skript macht es einfach, es in Ihr Spiel zu implementieren. Die Physik und Visualisierung werden mit Shadern durchgeführt, was die Wassersimulation sehr schnell macht. Zu den Features gehören u. A. Wasserströme (Wasser drückt Gegenstände um), Wasserdruck (Wasser kann durch z. B. Rohre nach oben gedrückt werden), anpassbare Reflexionen, Lichtquellenreflexion, Texturierte Wasser, Justierbare Farben, Wasserfälle, vier Gravitationsrichtungen und vieles mehr.

[Planet Gravitations Platformer](#)

Einfache Planet Gravitation Platformer Engine! Wie Mario Planet.

[GMLVideo](#)

Eine vollständige GML Video-Player-Implementierung. Kann mehrere Videos gleichzeitig sehr ressourcenschonend abspielen. Es ist optimiert für kürzere Videos in 720p. Zu den Features gehören Pausefunktion, schneller Vorlauf, Abspielen während des Spiels, selbst als 3D Textur und es unterstützt alle gängigen Formate.

[Save_Load Menu system](#)

Ein simples Beispielenü, um Spiele zu laden und zu speichern.

[Rogue-like Room Generator](#)

Diese Erweiterung erstellt prozedurale Dungeons und Labyrinth. Die Karte ist eine Rasterdatenstruktur, wobei jede Zelle ein „Raum“ ist. Es kann Informationen über die Ein- und Ausgänge des Raumes sowie die Feinde, Truhen und sonstigen Gegenständen enthalten.

[EG-Shadow Script](#)

Ein anpassbares und effizientes Schattenskript für 2D-Spiele inklusive Top Down, Side Scrolling, Puzzle usw.

[Icons](#)

Ein Set aus 28 Icons in der Auflösung 128×128.

[Level Select Module](#)

Bietet die Möglichkeit, sehr einfach eine Levelauswahl zu generieren. Dabei kann man auch die Level erst durch Spielfortschritte freischalten lassen.

[Elven Language – Voice pack](#)

150 Sprachsamples in Elfensprache.

Date Created

4. Dezember 2016

Author

sven