



ByteMaker Challenge 016-n0v beendet

Der erste Wettbewerb unseres Magazins ist nun beendet. Leider gab es nur drei Einsendungen, diese sind aber absolut hochwertig. In der Rubrik **One-Object Game** nahm das Spiel **Curse of the Tower of Souls** teil. Da es der einzige Teilnehmer war, hat natürlich automatisch gewonnen. Trotzdem kann das Spiel jedem empfohlen werden. Es ist ein wunderschönes Kunstwerk und zeigt eindrucksvoll, wie man mit der Limitierung, nur ein Objekt benutzen zu dürfen, umgehen kann. Glückwunsch an den Entwickler **Michael Schuler**!



Das Spiel kann hier heruntergeladen werden:

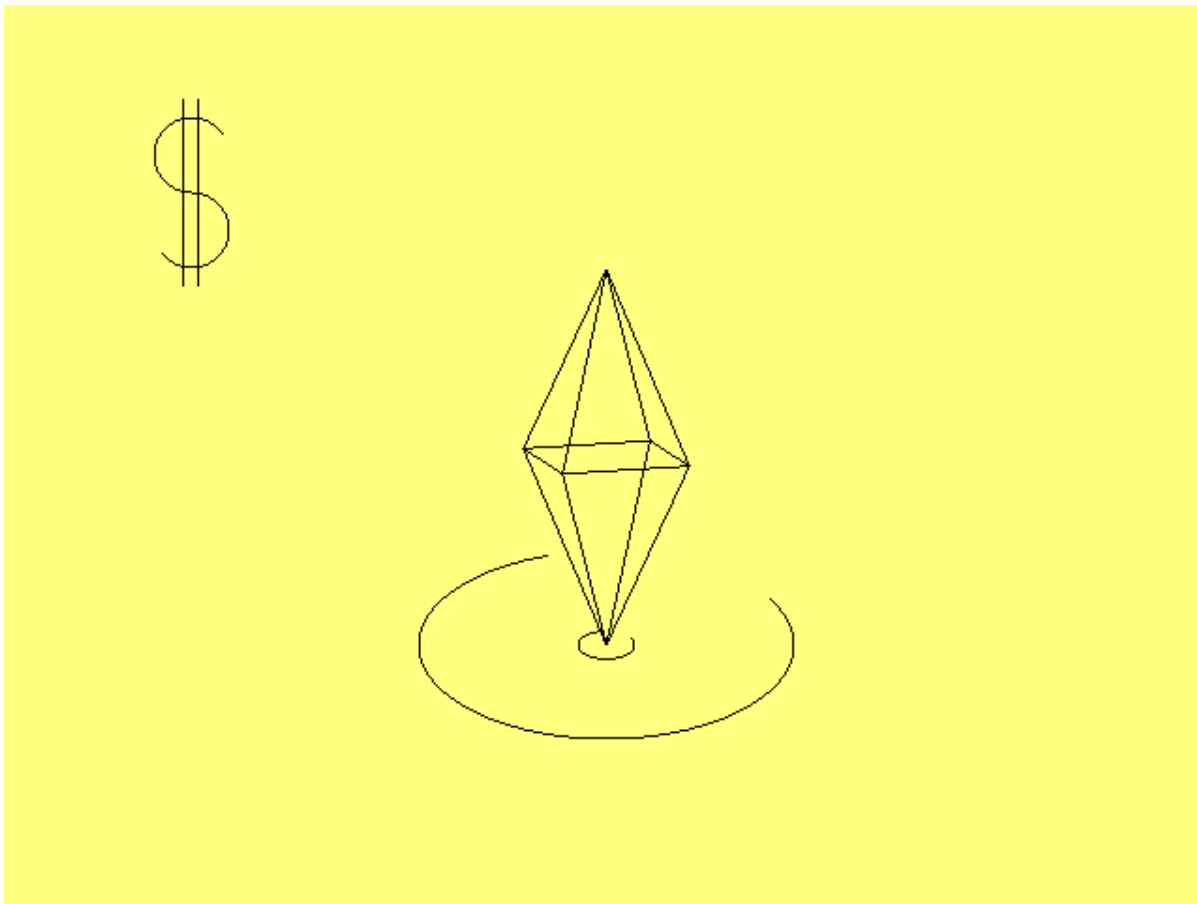


[Curse of the Tower of Souls](#)

1 Datei(en) 4.80 MB

[Download](#)

In der Rubrik **No-Shader Realtime-Effekt** gab es zwei Beiträge. Die Abstimmung findet ihr unten bzw. auch links in der Leiste. Der Effekt **BadDiamond** von **Gerrit Weiermann** (Husi012) zeigt einen rotierenden 3D Diamanten, der mit Pseudo-3D im GameMaker erzeugt wurde.



Download:

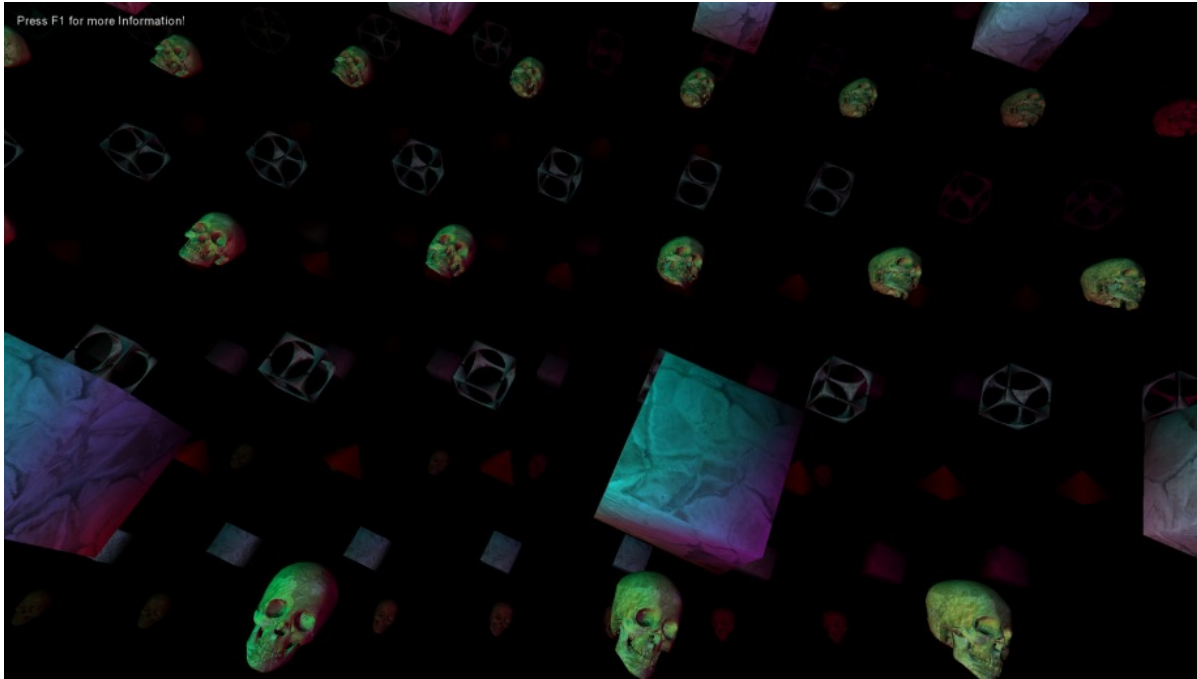


[BadDiamond](#)

1 Datei(en) 2.40 MB

[Download](#)

Der Effekt **n0 w4y b4ck** von **Propagandalf** zeigt eine scheinbar unendliche 3D Welt mit Würfeln, Pyramiden und Totenköpfen. Die Kamera fliegt durch den Raum, dabei bewegen sich mehrere Lichter mit der Kamera mit. Man kann der Szene zuschauen, oder selbst die Steuerung übernehmen und mit den verschiedenen Parametern experimentieren.



Download:

[n0 w4y b4ck](#)

1 Datei(en) 1.18 MB

[Download](#)

Die Abstimmung ist bereits beendet. ö???

Date Created

28/11/2016

Author

sven