

ByteMaker Challenge Uploader!

Description

Deutsch

Endlich ist es soweit! Der Wettbewerb läuft und Du kannst hier deinen Beitrag einreichen.
Einsendeschluss ist der 27. November, genau um Mitternacht!

Bitte fülle das Formular aus. Gib Deinem Beitrag einen Titel und notiere in der Beschreibung, für welche der drei Competitions der Beitrag ist.

Zur Erinnerung, es gibt folgende Wettbewerbe:

- One-Object-Spiel
- No-Shader Realtime-Effekt
- Multi-Arcade-Spiel

Wenn Du Dich noch einmal mit den Regeln vertraut machen möchtest, kannst Du sie hier durchlesen:
ByteMaker Challenge 016-n0v (de)

Viel Erfolg beim Wettbewerb!

English

Finally the time has come! The competition is running and you can submit your contribution here.
Deadline is November 27, exactly at midnight!

Please fill out the form. Give your article a title and write down in the description, which of the three competitions is the contribution.

As a reminder, there are the following competitions:

- One-object game
- No-shader realtime effect
- Multi-Arcade game

If you would like to familiarize yourself with the rules again, you can read them here: ByteMaker Challenge 016-n0v (en)

Good luck at the competition!

[fu-upload-form]

Date Created
24. November 2016
Author
sven