



Space Squirrel

Description

Mit Space Squirrel gesellt sich ein weiteres Spiel der Marke „Retro für die Mittagspause“ zur unendlich



Space Squirrel ist ein einfaches Action- und

Geschicklichkeitsspiel. Als Pixel-Eichhörnchen fliegt man durch den Weltraum und sammelt farbige Asteroiden ein. Dabei muss das Eichhörnchen ihre eigene Farbe den der Asteroiden anpassen, um Lebensenergie zu gewinnen. Macht sie das nicht, verliert sie Energie und ganz schnell auch das Spiel.

Korrekt eingesammelte Asteroiden und Pizzastücke ergeben Punkte. Ab und zu fliegt ein bunter Stern vorbei, der das Eichhörnchen verzaubert, wodurch sie alle Farben wahllos einsammeln kann. Ganz im Sinne des Sterns aus **Super Mario Land** gibt es dadurch keinen Schaden, hält aber nur für wenige Sekunden an.

Neben der Retro-Grafik zeichnet das Spiel die gelungene Soundkulisse aus. 8Bit Musik und 8Bit Soundeffekte sind sehr gut aufeinander abgestimmt. Auch wenn die Loops sehr kurz sind, braucht es



u nerven.

Das Browserspiel verfügt über drei Schwierigkeitsgrade. Der

Spieler steuert das Nagetier nur auf und ab und wechselt dabei die Farben durch. In einfachsten Schwierigkeitsgrad wechselt er nur zwischen Rot und Grün, im mittleren Schwierigkeitsgrad kommt Blau und auf Schwer noch Gelb hinzu. Die Tasten sind mit W bis R genau richtig belegt, zumindest Rechtshänder sollten hier keinerlei Probleme haben. Von jedem Schwierigkeitsgrad wird der beste erzielte Wert gespeichert.

Anfangs bewegt sich der Nager recht langsam durch die Weiten des Alls, beschleunigt aber mit jedem weiteren Level. Möglicherweise verursacht das Essen von Asteroiden und Pizzen gewissen Flatulenzen. Die Lebensenergie wird nicht nur durch die Verdauung falsch farbiger Asteroiden gemindert, sondern auch durch die Zeit. Man kann sich nicht nur durchmogeln, indem man allen



Ab dem mittleren Schwierigkeitsgrad wird das Spiel etwas

fordernder und macht, zumindest für einige Minuten, richtig Spaß. Noch mehr Freude hat man daran, wenn sich mehrere Spieler an einem Bildschirm abwechselnd messen. Dafür ist es wirklich sehr gut geeignet.

Das höchste erreichte Level wird ebenfalls gespeichert. Alle 5, später alle 10 bis 200 Level, kann man ein Skin freischalten. Das ist ein nettes Gimmick, hat aber auf das Spiel keinen Einfluss.

Leider mangelt es dem Spiel etwas an Spieltiefe, ebenso wird ein Online-Vergleich der Punkte vermisst. Mit etwas mehr Aufwand hätte man hier den Wiederspielwert durchaus erhöhen können. Trotz alledem ist es ein empfehlenswerter Spaß für Zwischendurch.

Positiv

Negativ

+ Nette Retro-Grafik

– Umfang viel zu gering

+ Guter Sound

– Kein Online-Vergleich der Punkte

+ Einfaches Spielprinzip mit guter Steuerung – Etwas zu minimalistisch

Informationen:

Spielname: Space Squirrel

Entwickler: [Haharo](#)

Jahr: 2016

Plattform: Browser

Link: [Space Squirrel](#)



Date Created

15. November 2016

Author

sven