



Wochenmarkt 45/2016

Description

Auf dem Wochenmarkt möchten wir euch wöchentlich die interessantesten Neuerscheinungen im YoYo-Games Marketplace vorstellen.

[Stack Flow System](#)

Die Skriptsammlung ermöglicht eine bessere Kontrolle über bestimmte Systeme in Spielen. So lassen sich Pausefunktionen, verschachtelte Menüs, Dialogfenster und dergleichen einfacher realisieren. Außerdem sind sie für bestimmte KIs und Zwischensequenzen sehr nützlich.

[String Compress](#)

Mit dieser Erweiterung lassen sich Strings komprimieren. Damit kann man beispielsweise selbst erstellte Savegames verkleinern. Möglich wäre das auch für eigene Levels, die der Spieler aus dem Spiel heraus auf einen Server hochladen kann.

[Postprocess Light Effects](#)

Umfangreicher Lichteffekt, der sich in Spiele, aber auch in kreative Effekte einsetzen lässt.

[Kids Memory Game](#)

Hierbei handelt es sich um ein simples Memory-Spiel für Kinder. Wer ein bisschen warten kann: in Kürze erscheint zu dem Thema ein umfangreiches Tutorial auf bytegame.de

[TYRON](#)

Kompaktes, kleines Geschicklichkeitsspiel. Das Video erklärt das nette Spielprinzip sehr anschaulich.

[Tri Peaks Engine](#)

Eine kleine Engine für ein Kartenspiel.

[Fast Light](#)

Dies ist eine Licht-Engine, mit der sich verschiedene, auch farbige und bewegte Lichter im Raum platzieren lassen. Bestens geeignet für Plattformer und Spiele aus der Vogelperspektive.

Date Created

14. November 2016

Author

sven