



Wochenmarkt 44/2016

Description

[Draw Sprite Pos Fixed](#)

Funktion, mit der sich Sprites perspektivisch korrekt verzerren lassen. Benutzt einen Shader, aber kein 3D.

[Street Tile Set](#)

Ein einfaches Pixel-Tileset mit 16×16 Tiles.

[TiledGML – GML Tiled Importer](#)

Dies ist ein Kartenimporteuer für den populären Tile-Karteneditor „Tiled“. Damit lassen sich ganz einfach in Tiled erstellte Karten in GM importieren. In einem beigelegten Video wird gezeigt, wie das funktioniert.

[Upload & Download any File](#)

Mit dieser Erweiterung lassen sich beliebige Dateien auf einen Server hoch- oder runterladen. Das kann nützlich sein, wenn beispielsweise Spieler ihre selbst erstellten Maps der Community zur Verfügung stellen möchten.

[Bloom shader](#)

Ein Bloom Shader, der sich in 3D Spielen sicherlich gut macht.

[Wipe Transitions](#)

Enthält drei sehr ähnliche Übergangseffekte.

[Fog of War by Forevka](#)

Ein einfaches Beispiel für Nebel des Krieges.

Date Created

6. November 2016

Author
sven