



## Neue Kennzeichnung von Beitragsbildern

### Description

Ab Freitag dem 04. November werden alle neuen GameMaker Tutorials im Beitragsbild mit einem Hinweis gekennzeichnet, mit dem man erkennen kann, ob es sich um ein Tutorial für Studio 1.4 oder 2.0 handelt. Da der Release von GameMaker Studio 2 bereits vor der Tür steht, soll so Missverständnissen vorgebeugt werden. Im Laufe der Woche werden die bestehenden Beitragsbilder angepasst.

### Date Created

3. November 2016

### Author

sven