



GameMaker Studio 2 mit D&D Neuerungen und Preisangaben

Description

YoYo Games hat nun endlich [ein paar Informationen](#) zum neuen GameMaker veröffentlicht. Ein Schwerpunkt ist ein modernisiertes, komplett überarbeitetes Drag and Drop-System welches um ein Node-System ergänzt wurde und somit stark an das Blueprint der Unreal Engine 4 erinnert. Wenn man seinen Code zusammen geklickt hat, kann man diesen in GML Code konvertieren lassen. Ob sich die Art der Formatierung und Einrückung einstellen lassen, wird aus dem Video nicht ersichtlich.

Ebenfalls machte YoYo Games Angaben zum Preis. Die genaue Liste kann [hier eingesehen werden](#). Besitzer der Professional-Version erhalten 40% Rabat, wer die Master Collection besitzt, bekommt sogar 50% und muss „nur“ 524.98 Dollar zahlen. Ein Abo-Modell ist derzeit nicht vorgesehen.

Date Created

2. November 2016

Author

sven