



Wochenmarkt 42/2016

Description

Auf dem Wochenmarkt möchten wir euch wöchentlich die interessantesten Neuerscheinungen im YoYo-Games Marketplace vorstellen.

[Add Colours](#)

Ein einfaches Script, mit dem man viele Farben vordefinieren kann.

[Sliding Menu](#)

Ein Sliding-Menü im Android/iOS style.

[Draw Sequencer](#)

Hierbei handelt es sich um einen Echtzeit-Sequencer, den man für seine Spiele einsetzen kann. Entweder als netten Effekt, oder gar als Spielelement.

[Analog Pad](#)

Eine Erweiterung, die den Analogen Stick anspricht.

[Dropdown menu](#)

Ein simples Beispiel für ein Dropdown-Menü.

[Quiz Game Engine](#)

Eine Engine für ein einfaches Quizspiel.

[Vision Cone System](#)

Diese Top-Down Engine simuliert einen begrenzten Sichtbarkeitsbereich für die KI.

Date Created

23. Oktober 2016

Author
sven