



Deutsches GameMaker Buch angekündigt

Description

STUTZ SOFTWARE hat ein [deutschsprachiges GameMaker Buch angekündigt](#). Es richtet sich vor allem an Anfänger und begleitet den Leser von der Installation bis zu den ersten eigenen Spielen. Das Buch soll noch 2016 erscheinen. Neben der gedruckten Version ist auch ein E-Book Exemplar vorgesehen. Sobald das Buch erscheint, werden wir es lesen und darüber berichten.

Date Created

30. September 2016

Author

sven