



Neues Video zu Blender 3.0

Description

Blender 3.0 soll am 3. Dezember veröffentlicht werden. Dies nimmt sich die Blender Foundation zum Anlass, ein neues Video zu veröffentlichen. Geplant ist ein ähnliches Video wie das 2-minütige „Together Apart“-Format des letzten Jahres.

Das Thema für dieses Jahr ist es, die wunderbare Vielfalt des Blender-Ökosystems zu feiern. Blender ist so viel mehr als nur ein 3D-Werkzeug! Jeder ist eingeladen, einen zweiminütigen Beitrag darüber einzureichen, was Blender für ihn zu etwas Besonderem macht, und zwar im Zusammenhang mit der realisierten oder bevorstehenden Arbeit mit Blender. Alles ist möglich: Skripting-Add-ons, Lehre, wissenschaftliche Forschung, Film und VFX, Animation, XR-Installationen, Spiele, Cinematics, virtuelle Sets, Architektur, Industriedesign, Live-Grafik für Fernsehshows, Archäologie, Biologie, C++-Coding, Beratung, was auch immer... Kurz gesagt: Anwendungsfälle aus dem wirklichen Leben, die zeigen, was Blender ausmacht.

Richtlinien:

- Maximal 120 Sekunden.
- Beginnen Sie mit einem Satz wie „Blender ist...“.
- Bemühen Sie sich um Video- und Tonqualität in Broadcast-Qualität (siehe das Video von BCON20, Together Apart).
- Zeigen Sie nicht nur CG oder Screencasts, sondern auch Menschen, sich selbst und Ihre Arbeit oder Ihren Arbeitsplatz.
- Vermeiden Sie es, das Video wie eine Werbung aussehen zu lassen. Wir werden Titelfkarten mit Namen und optionalem Firmennamen hinzufügen.
- Einsendeschluss ist der 25. November 2021.

Bevor du viel Zeit auf ein Video verwendest, [reiche die Idee bitte hier ein](#), damit die Blender Foundation sie schnell prüfen kann. Die Prüfer (Francesco Siddi, Dalai Felinto, Pablo Vazquez, Ton Roosendaal) sind bestrebt, die Qualität des Videos hoch zu halten und es unter 80 Minuten zu halten.

Quelle: [Blender-Blog](#)

Date Created

10. November 2021

Author
sven