



Blender Open Movie: Sprite Fright

Description

Sprite Fright ist eine Horrorkomödie im Stil der 80er Jahre, die in Großbritannien spielt: Als eine Gruppe von rüpelhaften Teenagern in einen abgelegenen Wald wandert, entdecken sie friedliche Pilzwesen, die sich als unerwartete Naturgewalt entpuppen.

Wie schon bei früheren Open Movies stellte Sprite Fright das Blender-Entwicklungsteam vor die Herausforderung, neue technische Möglichkeiten in einer Produktionsumgebung zu schaffen. Diesmal lag der Schwerpunkt auf der Entwicklung von Pipelines, von Werkzeugen und Systemen, die den Künstlern helfen, zusammenzuarbeiten und effizienter zu arbeiten.

Der Schwerpunkt lag auch auf dem Storytelling, indem der ehemalige Pixar Story Supervisor Matthew Luhn als Regisseur hinzugezogen wurde.

Wie bei allen früheren Blender Studio-Kurzfilmen sind die Produktionsdateien, Assets, Pannen und Schulungen auf der Blender Studio-Website verfügbar.

Quelle: [Blender-Blog](#)

Date Created

4. November 2021

Author

sven