Godot 3.4 RC 3 steht bereit

Description

Die Arbeiten an Godot 3.4 laufen weiter auf Hochtouren. Mit diesem dritten Release Candidate wurde die Entwicklung von Funktionen eingefroren.

Die Änderungen gegenüber RC 2 sind kurz, da die Entwickler hauptsächlich einige neue und alte Regressionen behoben haben, sowie Eingabeprobleme, die durch Änderungen in macOS Monterey verursacht wurden.

Eine detaillierte Liste sowie den Download gibt es im Godot-Blog.

Date Created
3. November 2021
Author
sven