Webinar: AR- und VR-Projekte mit der Unreal Engine erstellen

Description

Ein Webinar auf der Unreal-Seite zeigt, wie man mit der Unreal-Engine AR- und VR-Projekte auf der Grundlage eigener Daten erstellt. Dabei werden die VR- und AR-Vorlagen vorgestellt, die als Grundlage für solche Spiele dienen können. Sie wurden in der Unreal Engine 4.27 neu gestaltet und bieten nun mehr integrierte Funktionen, eine einfachere Einrichtung und OpenXR-Unterstützung für VR.

Man erfährt viel über:

- Arbeiten mit AR- und VR-Vorlagen.
- AR-Bereitstellung auf mobilen Geräten.
- Erweitern der VR-Vorlage mit benutzerdefinierter Benutzeroberfläche und Interaktionen.

Date Created
22. Oktober 2021
Author
sven