



Gewinner des GX GAME JAM stehen fest

Description

Als der Opera GX Game Jam im Sommer startete, war das Ziel, die „No Internet“-Seite für Opera GX (den Browser für Gamer) zu finden. Der Preis? Die Chance, die aktive GX-Community von über 10 Millionen Spielern zu unterhalten, wenn ihr Internet ausfällt – und 10.000 Dollar. Es gab nur ein paar Regeln, um die Kreativität der Schöpfer anzuregen; das Wichtigste war, dass das Spiel ein UFO-Thema haben und in GameMaker Studio 2 erstellt werden musste!

Über 900 Beiträge aus der GameMakers-Community wurden eingereicht. Die Jury hat sich auf die besten Beiträge geeinigt, und die acht besten Spiele wurden der Öffentlichkeit zur Abstimmung vorgelegt. Alle Informationen hierzu gibt es [im GameMaker Blog](#).

Date Created

22. Oktober 2021

Author

sven