



Einführung von Unity Gaming Services

Description

Unter dem Namen „Unity Gaming Services“ werden von Unity eine Reihe neuer Werkzeuge und Dienste angekündigt, die laut eigener Aussage es jedem Entwickler erleichtern, plattformübergreifende Multiplayer-Spiele zu entwickeln.

Mit wenigen Klicks direkt aus dem Unity-Editor bringen die Unity Gaming Services Multiplayer-Spiele durch die nahtlose Integration mit Unity Netcode und Transport sofort online. Die Plattform enthält außerdem alles, was Entwickler für den Live-Spielbetrieb benötigen, unabhängig von ihrer Größe. Einschließlich der Möglichkeit, die Spiellogik mit den Backend-Services von Unity zu synchronisieren, ohne einen aufwändigen Plattform-Release-Prozess zu durchlaufen.

Seit gestern kann man [verschiedene neue Dienste im Rahmen der offenen Beta testen](#). Die Unity Gaming Services sind zu Beginn kostenlos, die Preise sind transparent, und man zahlen nur, wenn das Spiel wächst.

Date Created

22. Oktober 2021

Author

sven