



## Godot-Version 3.4 Informationen

### Description

Die kommende Godot-Version 3.4 wird eine Reihe neuer Funktionen bieten, die aus dem Entwicklungszweig 4.0 zurückportiert wurden. Mit diesem ersten Release Candidate wird die Entwicklung von Funktionen vollständig eingefroren. Er kommt nach einer langen Reihe von Beta-Builds, um eine Reihe von Fehlern zu beheben.

Bemerkenswerte Änderungen sind Übersetzungen der Klassenreferenzen im Editor (bisher Chinesisch (vereinfacht), Spanisch und etwas Französisch), einige neue Rendering-Funktionen (hochqualitativer Glow-Modus, Option zur Abschwächung von 3D-Punktlicht) und eine Reihe von Korrekturen beim C#-Marshalling. Eine detaillierte Liste gibt es [im entsprechenden Blow-Eintrag von Godot](#).

### Date Created

20. Oktober 2021

### Author

sven