



Die GameMaker Press Play Gewinner stehen fest

Description

Der Press Play Wettbewerb ist beendet. In 15 Tagen wurden 446 Beiträge aus der GameMaker Community eingereicht. Aufgrund der zahlreichen Spiele [wurden statt drei jetzt vier Gewinner bekanntgegeben](#). Jeder von ihnen wird mit einem 12-monatigen Indie-Code für GameMaker Studio 2 belohnt.

Date Created

8. Oktober 2021

Author

sven