Godot 3.4 beta 6

Description

Die kommende Godot-Version 3.4 wird eine Reihe neuer Funktionen bieten, die aus dem Entwicklungszweig 4.0 zurückportiert wurden. Dieser Beta-6-Build bietet zusätzliche Funktionen und behebt Fehler, die bei früheren Builds gemeldet wurden.

In einem Beitrag von Godot werden alle Änderungen und Highlights aufgelistet.

Date Created
7. Oktober 2021
Author
sven