



## Godot 3.4 beta 6

### Description

Die kommende Godot-Version 3.4 wird eine Reihe neuer Funktionen bieten, die aus dem Entwicklungszweig 4.0 zurückportiert wurden. Dieser Beta-6-Build bietet zusätzliche Funktionen und behebt Fehler, die bei früheren Builds gemeldet wurden.

[In einem Beitrag von Godot](#) werden alle Änderungen und Highlights aufgelistet.

#### Date Created

7. Oktober 2021

#### Author

sven