



OPERA GX AUDIENCE

Description

Nach einem Artikel im YoYo Games Blog findet noch bis zum 11. Oktober der große OPERA GX Wettbewerb statt. Zu gewinnen gibt es Preisgelder in Höhe von 45.000 USD!

Um ein Spiel einzureichen, muss beim GM-Export „Opera GX“ als Ziel ausgewählt werden. Nach dem Upload greift man auf die GXC DevCloud zu, in der der Wettbewerb gehostet wird, um eine Beschreibung des Spiels hinzuzufügen und relevante Genres auszuwählen. Eine Jury, bestehend aus dem Leiter von GameMaker, Russell Kay, dem Leiter von Opera GX, Maciej Kocemba, und ihren Teams, wählt die fünf besten Spiele in jeder Kategorie aus.

Die Gewinner werden am 30. Oktober bekannt gegeben.

[Weitere Informationen](#)

Date Created

4. Oktober 2021

Author

sven