



JavaEasyNetwork (JEN) mit GameMaker Unterstützung

Description

Bei [JEN](#) handelt es sich um einen Java-Server, den jeder Entwickler einrichten kann um gewisse Dienste seinen Spielern anzubieten, wie etwa einem Chat. Mit wenigen Mausklicks hat man einen Server eingerichtet, ein Script, mit dem man den Server per GameMaker ansprechen kann, liegt ebenfalls dabei. Mit dem Beispiel-Chat kann man sich ansehen, wie JEN in der Praxis funktionieren kann. Die Software und die Scripte sind kostenlos, lediglich bei kommerziellen Projekten möchte der Entwickler [Gerrit Weiermann](#) darüber informiert werden.

Date Created

4. Oktober 2016

Author

sven